L’Hueso e geogebra

1. Costruire un quadrato
2. Nascondere rette e circonferenze
3. Tracciare le diagonali
4. Individuare punto di intersezione
5. Individuare il punto medio di ogni metà diagonale
6. Retta verticale passante due punti medi
7. Simmetrico dei punti medi rispetto ai lati del quadrato
8. Unire tutti i punti per individuare l’unità base dell’hueso
9. Nascondere tutte le etichette e il quadrato
10. Registrare macro: da strumenti-crea nuovo strumenti-indicare i due oggetti iniziali(i punti per la costruzione del quadrato) –indicare gli oggetti finali(il poligono per la costruzione dell’hueso)-assegnare nome
11. Costruire l’hueso utilizzando la macro e colorare i poligoni in modo opportuno

